バイマン | コマンド・サンボ

© 2005 All rights reserved by TECMO LTD. and Team NINJA.

[技表の見方]

技名　その技の名称です。丸数字は連続技における技の順番を表しています。

接　その技を出した後、キャラクターがどのステータスにつながるかを示しています。「背」(背後向き)、「仆」(仆歩)、「寝」(寝る)、「独」(独立歩)、「何」(何仙姑)、「蛇」(毒蛇布陣)、があります。無記入は正面向き。

コマンド　その技を出すためのコマンドです (キャラクターが右向きの場合)。

矢印の向きに方向レバーを押す	矢印の向きに方向レバーを長押し
パンチボタン / コントローラの Y ボタン	キックボタン / コントローラの B ボタン
フリーボタン / コントローラの X ボタン	アピールボタン / コントローラの RB ボタン
＋ 同時押し	・ 少し間を空けてから次のコマンドを入力
押しっぱなしでタメ攻撃	

属性　その技が上段・中段・下段のいずれの属性かを示しています。(上上) のようにカッコに挟まれている技は、安定コンボです。
投げ技のみ相手の正面、背後いずれかより技をかけられるかを示しています (派生技は「派生」、壁技は「壁」)。

Fr　左から、発生時間、持続時間、硬直時間、を示しています (単位はフレーム＝60 分の 1 秒)。発生時間とは技の当たり判定が出るまでの時間。
持続時間は技の当たり判定が継続されている時間。硬直時間とは持続時間終了後、硬直している時間です。

Dm　その技を当てた時に与えるダメージ量です。

ヤ　技がヒットした時の敵との硬直差を示しています。
[例：ヤラレ 2・・・技を出した側がやられ側よりも 2 フレーム長く硬直する]
× はダウン、Cr はノーマルヒット時にクリティカルを誘発する技です。

ガ　技がガードされた時の敵との硬直差を示しています。
[例：ガード 11・・・技を出した側がやられ側よりも 11 フレーム長く硬直する]
GB(Guard Break) はガード崩し技です。ガードしていてもクリティカルが発生します。

被 H　その技が、どの属性のホールド技でホールドできるかを表しています。「流し」は、その技を受け流し、後ろに回り込む場合を示しています。

硬　投げやホールドが成功した際の、敵との硬直差を示しています。
[例：硬 16・・・投げた側が、16 フレーム早く動ける]

受　受け身ができるかどうかを示しています。

床　床に設置されているデンジャーゾーンが爆発するかどうかを示しています。

壁　壁投げに変化 (壁に近いときモーションが変化する) があるかないかを示しています。
[注：" 前 " は前方に壁がある時、" 後 " は後方に壁がある時]

CL　クロースヒットの有無。相手に密着して打撃がヒットした時にダメージが増加する技であることを示しています。

飛　壁吹き飛び距離。技を当てた際に壁までの距離がこの数値 (m) 内だった場合、壁に向かって吹き飛ぶやられが発生することを示しています。[注：" 後 " は後方に壁がある時]

ダ　ダウン状態の相手にヒットさせることができる打撃技です。

基本打撃技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
ジャブ		P	上	11(2)13	10	2	2	上P		ー	ー
サイドエッジ		⇦P	中	13(2)20	20	7	8	中P		ー	ー
ローナックル		⇩P	下	16(2)20	5	-1	4	下P		ー	●
ハイキック		K	上	14(2)27	30	Cr	14	上K		カ1	ー
ミドルサイドキック		⇦K	中	14(3)24	26	Cr	9	中K		カ1	ー
ローキック		⇩K	下	16(2)24	12	5	8	下K		ー	●

背後打撃技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
①ターンバックナックル		P	上	13(2)26	12	Cr	11	上P		ー	ー
②スマッシュフック		PP	上中	20(2)28	18	Cr	12	中P		1	●
③スマッシュアッパー		PPP	上中中	20(2)25	22	Cr	12	中P		1	ー
①ターンボディブロー		⇦P	中	14(2)20	15	12	13	中P		ー	ー
②ブラストアッパー		⇦PP	中中	22(2)25	22	Cr	12	中P		1	ー
③ラッシュソバット		⇦PK	中中	19(3)24	28	Cr	9	中K		2	ー
③ターンロージャベリン		⇦P⇩K	中下	25(3)28	22	Cr	15	下K		ー	●
ターンロースピンナックル		⇩P	下	17(4)26	24	8	13	下P		ー	●
ターンスピンキック		K	上	14(2)27	30	×	10	上K		2.5	ー
ターンサイドキック		⇦K	中	16(2)27	28	Cr	11	中K		カ2	ー
ターンロースピンキック		⇩K	下	14(4)26	25	Cr	11	下K		ー	●

ジャンプ打撃技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
アサルトダウンパーム		前ジャンプ中 P	中	20(4)25 ※1	15	Cr	~11	J中P		ー	ー
アサルトフロントキック		前ジャンプ中 K	中	20(4)33 ※1	30	×	~13	J中K		2	ー
アサルトスマッシュフック		前ジャンプ着地際 P	中	54(2)28	20	×	12	中P		1	●
アサルトフットスイープ		前ジャンプ着地際 K	下	61(4)31	22	Cr	15	下K		ー	●

※1 最速時

起きあがり打撃技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H		飛	ダ
起きハイキック		仰向け敵足⇧K	上	35(4)16	20	Cr	6	上K		-	-
起きミドルキック		仰向け敵足K	中	35(4)18	20	Cr	6	中K		-	-
起きローキック		仰向け敵足⇩K	下	34(4)16	20	Cr	8	下K		-	●
起きハイキック		うつ伏せ敵足⇧K	上	35(4)16	20	Cr	6	上K		-	-
起きミドルキック		うつ伏せ敵足K	中	35(4)18	20	Cr	6	中K		-	-
起きローキック		うつ伏せ敵足⇩K	下	34(4)16	20	Cr	8	下K		-	●
起きハイキック		仰向け敵頭⇧K	上	35(4)16	20	Cr	6	上K		-	-
起きミドルキック		仰向け敵頭K	中	35(4)18	20	Cr	6	中K		-	-
起きローキック		仰向け敵頭⇩K	下	34(4)16	20	Cr	8	下K		-	●
起きハイキック		うつ伏せ敵頭⇧K	上	33(4)16	20	Cr	6	上K		-	-
起きミドルキック		うつ伏せ敵頭K	中	33(4)18	20	Cr	6	中K		-	-
起きローキック		うつ伏せ敵頭⇩K	下	32(4)16	20	Cr	8	下K		-	●

固有打撃技

技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H	CL	飛	ダ
①(ジャブ)		P	上	11(2)13	10	2	2	上P	ー	-	ー
②ジャブ・ストレート		PP	(上上)	9(2)14	10	1	1	上P	ー	-	ー
③ナックルショット		PPP	(上上)上	18(2)23	24	Cr	5	上P	ー	カ1	ー
③ストームソバット		PPK	(上上)中	18(3)29	28	Cr	9	中K	ー	2	ー
③コンボブレイド	背	PP⇦P	(上上)中	19(2)25	23	Cr	11	中P	ー	カ1	●
④コンボツインランサー		PP⇦PP	(上上)中中	27(3)23	22	Cr	14	中P	ー	カ1	●
③デスボトム		PP⇩P	(上上)下	24(4)27	24	8	16	下P	ー	-	●
④チャージングタイガー		PP⇩PP ダ	(上上)下中	25~40(3)33	27~47	×	6	中P	ー	3	ー
②ジャブ・ボディブロー		P⇨P	(上中)	11(2)20	12	12	13	中P	ー	-	ー
③ボディグラインダー		P⇨PP	(上中)中	23(2)25	22	Cr	12	中P	ー	1	ー
③ラッシュソバット		P⇨PK	(上中)中	20(3)24	28	Cr	9	中K	ー	2	ー
③コンボロージャベリン		P⇨P⇩K	(上中)下	26(3)28	22	Cr	15	下K	ー	-	●
②ジャブ・ハイキック		PK	上上	12(2)27	28	Cr	11	上K	ー	カ1	ー
③コンボトルネードナックル		PKP	上上中	28(4)28	20	Cr	10	中P	ー	1.5	
③コンボヒールハンマー		PKK	上上中	27(3)29	25	×	15	中K	ー	1	●
①ロシアンフック		⇨P	上	18(2)21	30	Cr	8	上P	ー	1	ー
②ロシアンランブル		⇨PP	上中	25(2)25	22	Cr	11	中P	ー	1	ー
①トマホークエルボー		⇦P	中	31(2)24	25	×	12	中P	ー	1	ー

固有打撃技

技名	接	コマンド	属性	Fr	Dm	ヤ	ガ	被H	CL	飛	ダ
②トマホークスパイク		↘PP	中中	18(5)27	35	×	12	中P	–	1	–
①スマッシュフック		↑P	中	17(2)28	18	-2	12	中P	–	1	●
②スマッシュアッパー		↑PP	中中	22(2)25	22	Cr	12	中P	–	1	–
①ボディブロー		→P	中	14(2)22	18	13	14	中P	–	-	–
②ツイストフック		→PP	中中	11(2)25	18	6	9	中P	–	-	–
③ブレイクアッパー		→PPP	中中中	22(2)25	22	Cr	12	中P	–	1	–
③ダンクヒール		→PPK	中中中	26(3)29	25	×	15	中K	–	1	●
③クラッシュレッグスパイク		→PP↓K	中中下	25(3)23	22	8	13	下K	–	-	●
②ボディソバット		→PK	中中	18(3)24	28	Cr	9	中K	–	2	–
①ブラストバックナックル		←P	上	16(2)26	17	Cr	11	上P	–	-	–
②ブラストトラース		←PK	上上	20(2)27	28	Cr	12	上K	–	1	–
②ブラストドライブニー		←PK	上中	15(2)25	18	Cr	8	中K	–	-	–
③ブラストスティンガー		←P→KP	上中上	27(2)23	15	Cr	5	上P	–	カ1	–
②ブラストロージャベリン		←P↓K	上下	26(4)27	22	Cr	15	下K	–	-	●
①ヘルボトム		↖P	下	22(4)27	24	8	16	下P	–	-	●
①(ターンロースピンナックル)		敵に背を向け ↓P	下	17(4)26	24	8	13	下P	–	-	●
②チャージングボルト		↖PPダメ	下中	25~40(3)33	27~47	×	6	中P	–	3	–
①(サイドエッジ)		↖P	中	13(2)20	20	7	8	中P	–	-	–
②サイドエッジナックル		↖PP	中上	17(2)26	17	Cr	11	上P	–	-	–
③サイドエッジトラース		↖PPK	中上上	20(2)27	28	Cr	12	上K	–	1	–
③サイドエッジニー		↖PP→K	中上中	15(2)25	18	Cr	8	中K	–	-	–
④サイドエッジスティンガー		↖PP→KP	中上中上	27(2)23	15	Cr	8	上P	–	カ1	–
③サイドエッジジャベリン		↖PP↓K	中上下	26(4)27	22	Cr	15	下K	–	-	●
スマッシュ		↗P	中	13(2)23	22	Cr	9	中P	–	1	–
フレイムナックル		→→P	上	16(2)23	24	Cr	5	上P	–	カ1	–
スパイクショルダー		↖↖P	中	18(3)29	35	×	12	中P	–	1	–
バルクアッパー		↓↖→P	中	16(3)27	30	Cr	12	中P	–	-	–
①ターンブレイド	背	↓↖←P	中	18(2)25	28	Cr	11	中P	–	カ1	●
②ツインランサー		↓↖←PP	中	27(3)23	26	Cr	14	中P	–	カ1	●
①(ハイキック)		K	上	14(2)27	30	Cr	14	上K	–	カ1	–
②トルネードナックル		KP	上中	28(4)28	20	Cr	9	中P	–	1.5	–
②トラップヒールハンマー		KK	上中	27(3)29	25	×	15	中K	–	1	●
ブレイクショット		↘K	上	16(2)27	28	Cr	12	上K	–	1.5	–
クレイモア	背	↘K	中	18(3)27	30	Cr	13	中K	–	1	●
ローリングソバット		↖K	上	17(3)27	33	Cr	5	上K	–	2	–
①ニーリフト		→K	中	13(2)25	20	Cr	8	中K	–	-	–
②フレイムスティンガー		→KP	中上	28(2)23	15	Cr	5	上P	–	カ1	–
ヒールアックス		←K	中	21(3)25	25	×	15	中K	–	1	●
①レッグスパイク		↖K	下	19(3)23	22	8	13	下K	–	-	●
②スパイクソバット		↖KK	下中	18(3)25	28	Cr	9	中K	–	2	–
①(ローキック)		↓K	下	16(2)24	12	5	8	下K	–	-	●
②ダブルスパイク		↓KK	下下	24(3)23	25	8	13	下K	–	-	●
③スパイクランチャー		↓KKK	下下中	19(3)25	28	Cr	9	中K	–	2	–
スライディングキック		→→K	下	25(2)32	25	Cr	16	下K	–	-	●
メインキャノン		↓↖→K	中	20(3)42	35	×	GB	中K	–	3.5	–
グラビティハンマー		P+K	中	19(3)26	28	Cr	12	中P	–	1	●
ファイヤーバレット		→P+K	中	22(3)23	26	Cr	11	中P	–	カ1	–
キャノンボールショット		←P+KダメK	中	24~45(3)28	27~47	×	13	中P	–	3.5	–
サイドワインダー		F+K	中	17(2)26	20	Cr	9	中K	–	-	–
ターンロージャベリン		↓F+K	下	24(4)31	22	Cr	15	下K	–	-	●
キャノンシェル		フロントロール中に P	中	41(2)24	25	Cr	9	中P	–	1	–
エリアルエルボー		柵乗り越え中に P	中	40(8)18 ※1	26	×	GB	J中P	–	1	–
エリアルキック		柵乗り越え中に K	中	37(8)21 ※1	30	×	GB	J中K	–	2	–

※1 最速時

投げ技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
ビクトル膝十字固め		F+P	上段正面	5(2)23	50	–	–	–	後	–	
ファイアブリッツ		敵背後が斜面で F+P	上段正面	5(2)23	※2	–	–	–	–	–	
マッシブスロー		自分背後が斜面で F+P	上段正面	5(2)23	※2	–	–	–	–	–	
ナッツロッカー		壁際で F+P	壁	5(2)23	30+25	–	●	–	–	–	

投げ技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
ネックホールドスイング		←F+P	上段正面 OH	17(3)30	0	6	–	–	–	–	
①カニバサミ		↙↙F+P	上段正面 OH	26(3)36	35	–	–	–	–	–	
		敵背後時 ↙↙F+P	上段背後 OH			–	–	–	–	–	
①ライジングシザース		仰向け敵足ダウン時 F+P	上段正面 OH	27(3)35	35	–	–	–	–	–	
①ローリングシザース		タンクホイール中に F+P	上段正面 OH	32(5)34	35	–	–	–	–	–	
②ＳＴＦ		カニバサミ中に ↓F+P	派生	–	15+20	–	–	–	–	–	
腕固め		→F+P	上段正面 OH	17(3)30	45	–	–	–	前	–	
ファイヤーストームニー		壁際で →F+P	壁 OH	17(3)30	55	–	–	–	–	–	
デスパニッシャー		水に入って →F+P	水面 OH	17(3)30	10+10 +10+25	–	–	–	–	–	
ジェイルロックニー		→→F+P	上段正面 OH	19(3)30	10+40	–	●	–	–	–	
		ジャンプ中に F+P		44(2)24							
①軸足払い		←→F+P	上段正面 OH	21(3)30	40	–	–	●	–	–	
②サソリ固め		軸足払い中に ↓F+P	派生	–	20	–	–	–	–	–	
③リバースデストロイヤー		サソリ固め中に ↓↓F+P	派生	–	30	–	–	–	–	–	
②立ちアキレス腱固め		軸足払い中に ←F+P	派生	–	20	–	–	–	–	–	
③アトミッククラッシュ		立ちアキレス中に ↓F+P	派生	–	15+15	–	–	–	–	–	
①スタンディングアームロック		↓↙←F+P	上段正面 OH	23(3)30	30	0	–	–	–	–	
②首極め腕卍		スタンディング アームロック中に ←F+P	派生	–	35	0	–	–	–	–	
③ＤＤＴ		首極め腕卍中に ↓F+P	派生	–	50	–	–	●	–	–	
風車式バックブリーカー		←↙↓↘→F+P	上段正面	12(2)26	67	–	–	–	–	–	
①飛びつき腕ひしぎ逆十字固め		敵背後時 F+P	上段背後	5(2)23	40	–	–	–	–	–	
②アームグラインダー		飛びつき腕ひしぎ 逆十字固め中に ↓F+P	派生	–	20	–	–	–	–	–	
ヘルハザードロック		敵背後時 →F+P	上段背後 OH	17(3)30	30+30	–	–	–	–	–	
①スリーパーホールド		敵背後時 ←→F+P	上段背後 OH	21(3)30	40	0	–	–	–	–	
		敵背後から ジャンプ中に F+P	上段背後	44(2)24							
②スイングスリーパー		スリーパーホールド中に ←F+P	派生	–	30	–	●	●	後	–	
②スイングブレスフォール		壁際で スリーパーホールド中に ←F+P	壁	–	20+20	–	–	–	–	–	
①脇固め		敵しゃがみ時 ↓F+P	下段正面	5(2)22	40	–	–	–	–	–	
		敵しゃがみ時 ジャンプ中に ↓F+P		43(2)21							
		敵しゃがみ時 敵背後時 ↓F+P	下段背後	5(2)22							
②腕ひしぎ逆十字固め		脇固め中に ↓F+P	派生	–	20	–	–	–	–	–	
③ショルダーブレイカー		腕ひしぎ逆十字固め中に ↓F+P	派生	–	20	–	–	–	–	–	
①サイレンサー		敵しゃがみ時 ↙F+P	下段正面 OH	10(3)30	40	–	–	–	–	–	
		敵しゃがみ背後時 ↙F+P	下段背後 OH								

投げ技											
技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
②スパインブレイカー		サイレンサー中に ↓F+P	派生	–	25	–	–	–	–	–	
グラウンドサブミッション											
①サソリ固め		ダウンした敵に(仰向け足側) ↓F+P	ダウン	7(2)30	20	–	–	–	–	–	
②リバースデストロイヤー		サソリ固め中に ↓↓F+P	派生	–	15	–	–	–	–	–	
ネッククラッシュ		ダウンした敵に(仰向け頭側) ↓F+P	ダウン	7(2)30	30	–	–	–	–	–	
①腕ひしぎ逆十字		ダウンした敵に(仰向け横側) ↓F+P	ダウン	7(2)30	20	–	–	–	–	–	
②アームグラインダー		腕ひしぎ逆十字中に ↓F+P	派生	–	15	–	–	–	–	–	
①逆片エビ固め		ダウンした敵に(うつ伏せ足側) ↓F+P	ダウン	7(2)30	20	–	–	–	–	–	
②アナコンダ		逆片エビ固め中に ↓↓F+P	派生	–	15	–	–	–	–	–	
ネッククラッシュ		ダウンした敵に(うつ伏せ頭側) ↓F+P	ダウン	7(2)30	30	–	–	–	–	–	
①腕ひしぎ逆十字		ダウンした敵に(うつ伏せ横側) ↓F+P	ダウン	7(2)30	20	–	–	–	–	–	
②アームグラインダー		腕ひしぎ逆十字中に ↓F+P	派生	–	15	–	–	–	–	–	

※2 斜面投げのダメージは斜面の長さにより異なります。

ホールド技											
技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
①首狩り十字固め		敵上段Pに対し →F	上段P	0(22)8	50	–	–	–	–	–	
②アームブレイカー		首狩り十字固め中に ↓F	派生	-	20	–	–	–	–	–	
裏アキレス腱固め		敵上段Kに対し →F	上段K	0(22)8	25+35	–	–	●	–	–	
①デストラップ		敵中段Pに対し ←F	中段P	0(22)8	45	0	–	–	–	–	
②デススイング		デストラップ中に ←F	派生	–	30	–	●	●	後	–	
②デススイングクラッシュ		壁際で デストラップ中に ←F	壁	–	20+20	–	–	–	–	–	
飛びつき膝十字固め		敵中段Kに対し →F	中段K	0(22)8	60	–	–	●	–	–	
①巻き込み十字固め		敵下段Pに対し ↘F	下段P	0(22)5	50	–	–	–	–	–	
②ショルダーポッパー		巻き込み十字固め中に ↓F	派生	–	20	–	–	–	–	–	
コブラデスロック		敵下段Kに対し ↘F	下段K	0(22)5	25+35	–	–	●	–	–	
キャッチングアームロック		敵ジャンプPに対し ←F	ジャンプP	0(22)8	65	–	–	●	–	–	
ヒールホールド		敵ジャンプKに対し →F	ジャンプK	0(22)8	65	–	–	–	–	–	
固有ホールド											
アームロックカウンター		敵上段Pに対し ←F	上段	0(22)8	25	7	–	–	–	–	
アッパーカットカウンター		敵上段Kに対し ←F	上段	0(22)8	25	10	–	–	–	–	
アームロックカウンター		敵中段Pに対し ←F	中段	0(22)8	20	6	–	–	–	–	
アッパーカットカウンター		敵中段Kに対し ←F	中段	0(22)8	25	10	–	–	–	–	
リバースアームロック		敵に背を向け 敵上段Pに対し →F	上段	3(22)8	25	7	–	–	–	–	
リバースアッパーカット		敵に背を向け 敵上段Kに対し →F	上段	3(22)8	25	10	–	–	–	–	

ホールド技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
リバースアームロック		敵に背を向け 敵中段Pに対し ↘F	中段	3(22)8	20	6	–	–	–	–	
リバースアッパーカット		敵に背を向け 敵中段Kに対し ↘F	中段	3(22)8	25	10	–	–	–	–	
エキスパートホールド											
ギロチンチョーク		敵上段Pに対し →↘F	上段P	0(22)8	65	–	–	–	–	–	
足刈り膝十字固め		敵上段Kに対し ←↙F	上段K	0(22)8	20+20+25	–	–	●	–	–	
ヘルスープレックス		敵中段Pに対し →←F	中段P	0(22)8	30+35	–	–	●	–	前	
ヒザ靭帯固め		敵中段Kに対し ←→F	中段K	0(22)8	65	–	–	●	–	–	
アームロックスイング		敵下段Pに対し →↘F	下段P	0(22)5	25+40	–	–	●	–	5	
ローリングレッグロック		敵下段Kに対し ←↙F	下段K	0(22)5	65	–	–	–	–	–	

ダウン打撃技

技名		コマンド		Fr	Dm						
ニードロップ		↑P+K		成：34(14)60 失：34(14)35	22						

特殊行動技

技名		コマンド		Fr	Dm	ヤ	ガ	被H			
タンクホイール		↑P+K ↓P+K		36	0	–	–	–			
フロントホイール		↖P+K		35	0	–	–	–			
アピール「ぶっ殺す!」		←→←F+P+K APPEAL		63	0	–	–	–			
アピール「ぶっ殺す!!」		→←→F+P+K APPEAL or ←APPEAL		91	0	–	–	–			
アピール「ビンゴ!」		↓↓F+P+K ↓APPEAL		60	0	–	–	–			

タッグ協力技

技名		コマンド	属性	Fr	Dm	硬	受	床	変	飛	
専用タッグ投げ											
アサシンビートダウン		クリスティとタッグ時 F+P	上段正面	5(2)23	5+5+5+5+5 +5+5+5+5+25	–	–	–	–	–	
ヘビィサンド		ザックとタッグ時 F+P	上段正面	5(2)23	15+40+15	–	–	●	–	–	
ギロチンナパーム		バースとタッグ時 F+P	上段正面	5(2)23	10+30+30	–	–	●	–	–	
アルティメットスクラム		バースとタッグ時 →F+P	上段正面	17(3)30	20+50+10	–	–	●	前	5	
アルティメットタックル		バースとタッグ時 壁際で →F+P	壁	17(3)30	20+60	–	–	–	–	–	
T・W・D		ティナとタッグ時 F+P	上段正面	5(2)23	30+40	–	–	–	–	–	
デザートタイガー		ゲン・フーとタッグ時 F+P	上段正面	5(2)23	70	–	–	●	–	–	
ジョイントクラッシャー		レオンとタッグ時 F+P	上段正面	5(2)23	10+10+50	–	–	●	–	–	
デスクロスデモリッシュ		アインとタッグ時 F+P	上段正面	5(2)23	50+20	–	–	–	–	–	
シザーススタンプ		ハヤブサとタッグ時 ↖↖F+P	上段正面	26(3)36	42+28	–	–	●	–	–	
基本タッグ投げ											
①デストラップ		F+P ※3	上段正面	※4	62	1	–	–	–	–	
②デススイング		デストラップ中に ←F+P	派生	–	40	–	–	●	–	–	

※3 基本タッグ投げはパートナーが自分との専用タッグ投げを持っていない場合に出ます。
※4 パートナーにより異なります。